



## БУ-У-У!

2—6 игроков ⏰ 30 минут (7+)

Вместе с друзьями отправляйся в замок, чтобы поймать привидение и... Стоп-стоп! В этой игре всё намного интереснее: это тебе предстоит стать привидением шотландского замка и пугать туристов! Гоняйся за зеваками, ловко пробираясь сквозь стены и специальные лазы, и борись за звание самого жуткого привидения в округе! Кстати, игра очень атмосферная. Ты сможешь увидеть замок глазами привидения: полупрозрачные предметы и яркие всполохи красок на стенах!



## ЗАПРЕТНЫЙ ОСТРОВ

2—4 игрока ⏰ 30 минут (8+)

Представь, что ты на острове, который с каждой секундой уходит всё глубже в морскую пучину! Чтобы спастись, тебе и твоим верным друзьям предстоит раздобыть 4 таинственных артефакта... Это кооперативная игра, где вы, как одна команда, будете сражаться с запретным островом. Каждый ход может стоить жизни другому игроку. Ух, ну и приключение тебя ждёт!



## ПЛАВАЛИ, ЗНАЕМ!

2—6 игроков ⏰ 60 минут (6+)



Отдать швартовы! Поднять паруса! Отправляемся в плавание! В этой морской игре ты будешь передавать сообщения морзянкой, изучать корабельные термины, загадывать флаги, изображать медузу, показывать слова сигнальной азбукой... В общем, в компании друзей и родителей ты сможешь представить себя на час капитаном небольшого корабля, бороздящего морские просторы!

**Костыль** — дополнительные или слишком сложные правила. Если ты чувствуешь, что в настолке очень много нелогичных правил или деталей, которые легко забываются, — это костыли!

**Баланс** — когда у всех равные шансы на победу, вне зависимости от начальных условий и порядка хода. Очень важное условие для любой игры!

## СЛОВАРИК НАСТОЛЬЩИКА № 5



**Кинь-звинь** — весёлое название для игр, в которых главное — это кидать кубик и двигаться вперёд. Самый яркий пример такого жанра — «Монополия». В «Классном» мы тоже часто придумываем и публикуем именно кинь-звинь-игры.