ЭН НАСТОЛЬНАЯ ПОЛКА ДЛЯ ВЕСЁЛЫХ КОМПАНИЙ



Мы знаем, что после коникул непрасто входить в учебный ритм, а голова пухнет от новых знаний. Ток что в этот раз мы нашли очень весёлые и очень простые настолки, чтобы твой мозг мог отдохнуть!





ПЁСИКИ, ВПЕРЁД!







Это самая милая игра, которую мы видели: тебе предстоит стать тренером пёсиков-акробатов! Выбирай понравившийся трюк из тех, что изображены на карточках, и старайся быстрее соперников его повторить. В твоём распоряжении будут квадратные собачки разных пород и цирковой реквизит. А твоё главное оружие... нет, вовсе не хлыст — внимательность!



КОРОВА 006. ЮБИЛЕЙНОЕ ИЗДАНИЕ

2—10 игроков **3**30 минут





Эту очень простую и затягивающую игру уже 25 лет раскладывают компании по всему миру! Секрет её успеха — лёгкие правила, быстрые раунды и всеобщее веселье вокруг стола! Выкладывайте по очереди карты с коровами-шпионами так, чтобы они вписывались в числовые ряды. Но берегись, если твоя корова оказалась шестой — её всегда преследуют неудачи! Так что получай штрафные очки и продолжай отправлять коров на секретные задания.



Ищи розыгрыш этой игры в нашей группе на сайте «ВКонтакте»!









А теперь пора на 10 минут превратиться в собаку, — нацепив для этого разноцветные ушки! Правила игры тоже очень простые: тебе нужно раньше остальных избавиться от пяти ушей. Но проблема в том, что ты не видишь цвет и рисунок уже надетых ушек — а ведь именно эти признаки должны совпадать с ушками на столе. Но если ты всё-таки думаешь, что на тебе подходящее ушко, то скорее кричи «Гав»!

Даунтайм — время, которое тратит один игрок на обдумывание хода. Часто настольщики ругают игры или самих игроков, если даунтайм слишком большой.

Разработчик — человек, который придумывает (разрабатывает) настольную игру. Таких людей ещё называют геймдизайнерами.

СЛОВАРИК НАСТОЛЬЩИКА № 6

Downtime (англ.) — время ожидания.

Дополнение, доп — это новые фишки, карточки, задачи, которые обычно продаются в отдельной коробке.