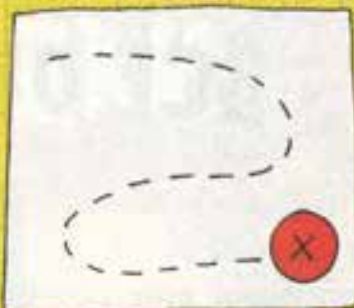




НАЙДИТЕ ФИШКИ  
И КУБИК.

ДЛЯ НАСТОЛЬНОЙ  
ИГРЫ-ХОДИЛКИ



ВОЗЬМИТЕ ЛИСТ БУМАГИ  
И ПРИДУМАЙТЕ МАРШРУТ.

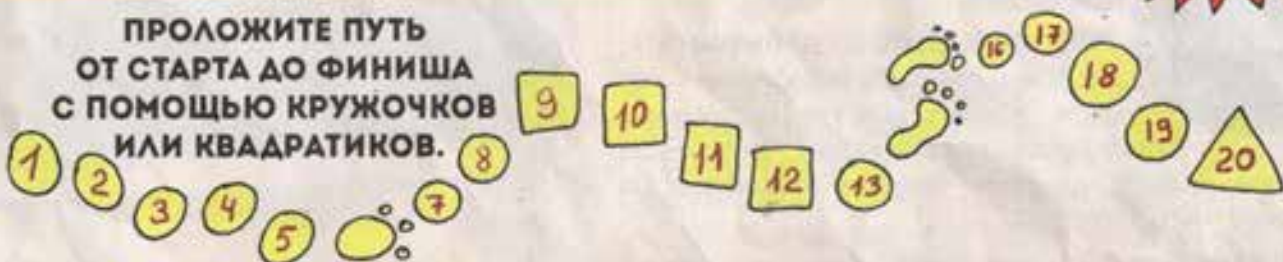
В НАЧАЛЕ  
ИГРОВОГО ПОЛЯ  
НАРИСУЙТЕ

СТАРТ

А В КОНЦЕ  
НАПИШИТЕ

ФИНИШ

ПРОЛОЖИТЕ ПУТЬ  
ОТ СТАРТА ДО ФИНИША  
С ПОМОЩЬЮ КРУЖОЧКОВ  
ИЛИ КВАДРАТИКОВ.



ПРИДУМАЙТЕ ИСТОРИЮ-СЮЖЕТ  
И НАРИСУЙТЕ СВОИХ ПЕРСОНАЖЕЙ.



ДОБАВЬТЕ ПРЕПЯТСТВИЯ  
В НЕКОТОРЫЕ МЕСТА.

КСТАТИ, ПРЕПЯТСТВИЯМИ  
МОГУТ БЫТЬ ЗАДАНИЯ,  
ЗАДАЧКИ ИЛИ ЗАГАДКИ!



НЕ ЗАБУДЬТЕ КЛЕТКИ УДАЧИ  
И СПАСЕНИЯ ОТ ОПАСНОСТЕЙ,  
ПОДСТЕРАГАЮЩИХ НА ПУТИ.



**ОТЛИЧНАЯ ИДЕЯ:  
МОЖНО ВЗЯТЬ ИЗВЕСТНУЮ ИГРУ  
И ПЕРЕДЕЛАТЬ ЕЁ НА СВОЙ ВКУС.**



**МОНОПОЛИЯ:  
ЖИВОТНЫЕ**



**ЦВЕТОЧНЫЕ КАРТЫ**



**ПРИДУМАЙТЕ, КАКАЯ НАГРАДА  
ИЛИ ПРИЗ ЖДЁТ ПОБЕДИТЕЛЯ.**



**И ОБЯЗАТЕЛЬНО  
ВСЕ ВМЕСТЕ СРАЗУ СЫГРАЙТЕ  
В ВАШУ НОВУЮ ИГРУ!**



**А ПОТОМ СЫГРАЙТЕ ЕЩЁ РАЗ!**