



поэтический РИФМАТЛОН

Игра для 2–4 игроков

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Поставьте фишки на старт.
2. По очереди кидайте кубик и ходите на выпавшее количество ходов.
3. Если попадёшь на слово, придумай к нему рифму в течение одной минуты.
4. Если получилось придумать рифму, сделай ещё один ход. Если не получилось — пропусти.
5. Если несколько игроков попадают на одно и то же слово, второй игрок должен придумать новую рифму.
6. Победит тот, кто первым придёт к финишу.

Ну, здесь я точно опережу тебя!

Это мы ещё посмотрим!



старт



лыжи



ЁЛКА

БУКАШКА

ПЕРО

ЗИМА

СМЕШАРИК

ШАПКА

КНИГА

ЗОНТИК

УТЮГ

финиш