

КАК ПРИДУМАТЬ УДИВИТЕЛЬНЫЙ МИР

СРЕДИЗЕМЬЕ

- Этот мир придумал британский филолог Джон Рональд Руэл Толкин. Он хотел посвятить свою жизнь науке и преподаванию, а писательство было для него чем-то вроде хобби. Однажды Толкин написал сказку для детей, в которой рассказал о мире, населённом эльфами, гномами, хоббитами, троллями и другими существами. Он назвал её «Хоббит». Писатель и сам не подозревал, что книга его прославит. Позже он создал «Властелина колец», более взрослое произведение. Работа продолжалась целых 12 лет!
- Толкин подходил к текстам очень серьёзно. Он нарисовал карты Средиземья, придумал новый язык и даже создал словарь эльфийских слов.
- Читатель видит Средиземье глазами домоседов-хоббитов, которые ничего об этом мире не знают. Так писателю гораздо удобнее объяснять выдуманные детали!



Скетч Джоан Роулинг

МИР ВОЛШЕБНИКОВ

- Джоан Роулинг придумала историю о Гарри Поттере на вокзале, пока ждала задержавшийся поезд. За 4 часа в её воображении появился мальчик, не знавший, что он волшебник, его друзья и удивительная школа магии и волшебства. Первую часть книги Роулинг отправила в 12 издательств, но никто её не принял. Книгу, которая покорила весь мир, удалось издать лишь с 13-й попытки!
- Школа магии и волшебства называется Хогвартс. Там юных волшебников учат пользоваться волшебной палочкой, летать на метлах, варить зелья. В мире живут разные загадочные существа: дементоры, гиппогрифы, единороги, василиски.
- Читатель исследует мир глазами самого Гарри, который раньше не знал, что он волшебник, поэтому для него всё новое.

МИР АЛИСЫ СЕЛЕЗНЁВОЙ

- Книги об Алисе Селезнёвой написал Кир Булычёв. Главная героиня живёт в конце XXI века. Космос для неё и её друзей — обычная часть жизни: они летают на Луну, как в соседний город!
- В книгах Булычёва действие происходит в космосе, на дальних планетах, на Земле будущего.
- Мир Алисы огромен, в нём много мест, где живут необычные существа. Например, кустики, которые умеют бегать и очень любят компот. Или птица Говорун, которая запоминает всё, что слышит. Для планет писатель придумывал разные названия: Шешинеру, Шелезяка, Колеида, Блук.



КАК СОЗДАТЬ СВОЙ МИР

- ➔ Фантазируй! Чем лучше работает твоё воображение, тем более захватывающие приключения ждут твоих персонажей.
- ➔ Следи, чтобы в твоём мире всё было логично. Странно, если ты пишешь о драконе, который не умеет летать, а потом он вдруг расправляет крылья и пускается за кем-то в погоню.
- ➔ Нарисуй персонажей или предметы так, как их представляешь. Это поможет лучше их описать.
- ➔ Подумай, на каком языке говорят твои персонажи.
- ➔ Опиши, где они живут: под водой, на деревьях, в норах?
- ➔ Реши, в чём особенность мира, который ты придумываешь. Может, в нём есть магия? Или нет звуков?
- ➔ Заведи блокнотик и записывай всё-всё, что придумываешь! Сюжеты очень легко вылетают из головы.

Диляра Галиева